

# ДИФФЕРАНС®

## Для детей

от 2 до 6 игроков – от 4 лет – продолжительность партии: 20 минут

### КОМПОНЕНТЫ

50 двусторонних карточек

### ПРИНЦИП ИГРЫ

«Дифферанс. Для детей» – игра на наблюдательность, основанная на известном принципе «найди отличия». Перед каждым игроком находится колода карт с одной и той же картинкой. В начале игры одна карта с этой же картинкой помещается в центр стола в качестве главной. Все игроки одновременно пытаются найти два отличия между главной картой в центре стола и верхней картой своей колоды. Тот, кому удастся быстрее всех найти два отличия, кладёт свою верхнюю карту колоды поверх карты в центре стола – так появляется новая главная карта. Участник, быстрее всех избавившийся от своих карт, побеждает!

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

До начала игры участники должны договориться, с какой картинкой они будут играть. Перемешайте 25 карт и положите одну из них на середину стола выбранной картинкой вверх. Она будет **главной картой** в этом раунде. Раздайте остальные карты игрокам поровну (по 4 карты, если играют 5 или 6 человек, по 6 карт, если играют четверо, по 8 карт, если играют трое и по 12 карт в игре для двоих). Колоды игроков располагаются перед ними выбранной картинкой вниз. При игре в пятером 4 карты окажутся лишними, их нужно отложить в сторону.

*Пример подготовки к игре для троих – смотрите рисунок 1.*

### ХОД ИГРЫ

Все игроки одновременно открывают верхние карты своих колод и сравнивают их с главной картой в центре стола. Вам нужно быстрее всех найти **два отличия** между вашей картой и главной картой. Как только игрок нашёл два отличия, он кричит: «Дифферанс!» – и показывает найденные отличия остальным игрокам:

- если он правильно показал отличия, то он кладёт свою верхнюю карту поверх карты в центре стола, и она становится новой главной картой. Он открывает следующую верхнюю карту своей колоды. Остальные игроки продолжают играть с теми же открытыми картами, которые у них были. Игра продолжается по тем же правилам.
- если он ошибся, его открытая карта остаётся у него, а раунд продолжается до тех пор, пока кто-нибудь снова не крикнет: «Дифферанс!».

**Примечание:** что касается двух отличий, которые нужно найти в каждом раунде, одно из них всегда совпадает с отличием, найденным в предыдущем раунде. Другими словами, за исключением первого раунда, вам всегда нужно найти одно отличие из предыдущего раунда + одно новое отличие.

*Пример на рисунке 2.*

*Раунд 1: есть два отличия между главной картой А и картой В: цвет мячика и птица на зонтике.*

*Раунд 2: есть одно отличие между новой главной картой В и картой С, повторяющее отличие из предыдущего раунда (цвет мячика), и одно новое отличие – цвет горки.*

**Примечание:** игрок всегда должен назвать и показать два отличия, чтобы избавиться от своей верхней карты.

### КОНЕЦ ИГРЫ

Первый, кто избавится от всех своих карт, побеждает! Остальные игроки по желанию могут продолжить игру, чтобы определить второе место, третье и так далее.

### ВАРИАНТЫ ИГРЫ

**Начальный уровень:**

Если у игрока не получается найти отличия своей карты от главной карты, он может убрать свою карту под свою колоду и играть со следующей картой.