



# Правила

3–8 игроков    От 10 лет    Партия 25 минут    Объясняется за минуту

## Об игре

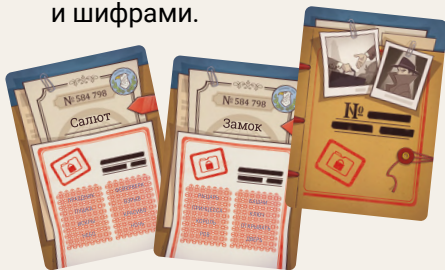
Вы секретный агент и много лет сливаете тайную информацию на чёрный рынок. Но теперь за вами послали аудитора. Одно неосторожное слово — и вы раскрыты!

Каждый ход один из вас становится агентом, а другой аудитором. Агент объясняет остальным слово, а аудитор слушает и следит за списком запрещённых слов. Если агент назовёт одно из них, он попался — за ним уже едут! Если не попадетсЯ — то заработает очки. Дальше аудитором и агентом становится другая пара.

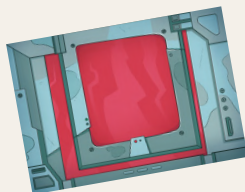
Игра закончится, когда каждый дважды побудет агентом, и аудитором.

## Состав

- 98 карт со словами и шифрами.



- Дешифратор, с его помощью аудитор узнаёт запрещённые слова.



- Правила — инструкция по перехвату агентов, которую вы держите в руках.

## Подготовка к игре

- 1 Перемешайте все карты и сложите их в колоду лицом вниз в центре стола.
- 2 Подготовьте таймер на минуту в любом телефоне.
- 3 Возьмите лист бумаги и ручку, чтобы считать очки.
- 4 Сначала аудитором становится игрок, который может назвать себя параноиком. Дайте ему дешифратор.
- 5 Агентом становится игрок слева от аудитора.

Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила.

## Ход игры

- 1 Агент и аудитор берут карту из колоды и смотрят верхнее слово. Его нужно будет объяснить.



- 2 Затем карту забирает себе аудитор.

- 3 С помощью дешифратора он узнаёт запретные слова с карты.



- 4 Когда оба будут готовы, засекайте минуту. Агент начинает объяснять остальным игрокам слово с карты. Угадывать слово могут все игроки, кроме агента и аудитора. Можно озвучивать свои догадки вне очереди и сколько угодно раз.
- 5 Далее возможны такие варианты:
  - Если аудитор поймал агента на нарушении, то запишите аудитору 1 победное очко. На этом ход заканчивается. Победное очко получает только аудитор, даже если слово успели угадать.

- Если кто-то из игроков угадал слово до того, как закончилась минута, запишите этому игроку и агенту по 1 победному очку.
- Если время вышло и никто не угадал слово, уберите карту в сброс и передайте ход.

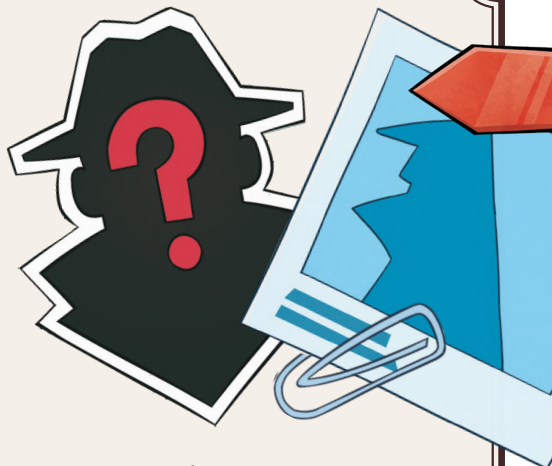
Теперь агент становится аудитором, а игрок слева от него – агентом.

## Инструкции для игроков

Задача агента – объяснить слово другим игрокам (слить информацию на чёрный рынок). Задача других игроков (покупателей на чёрном рынке) – угадать это слово. Задача аудитора – поймать агента на нарушении правил и раскрыть его.

**Агент**, вы не знаете, какие слова запретные, но скорее всего, это самые очевидные ассоциации, которые первыми приходят на ум. Постарайтесь объяснить слово необычно. При этом не называйте:

- само слово с карты.
- созвучные и однокоренные слова. Например, если слово «лампа», то нельзя говорить «ламповый» или «рампа, но первая буква другая».



- имена собственные. Например, нельзя объяснять «лампу» как «изобретение Томаса Эдисона», потому что «Томас Эдисон» – имя собственное.
- аббревиатуры. Например, КВН, вуз, ВДНХ, СССР.
- слова на других языках. Например, нельзя объяснять «лампу» так: «Lamp, но на русском».
- звуки, намекающие на слово. Например, нельзя щёлкать, изображая выключатель, чтобы объяснять «лампу». Или говорить «ням-ням», объясняя блюдо.

**Аудитор**, вам не нужно угадывать слово. Внимательно слушайте агента. Если он назовёт запретное слово с карты или нарушит правила объяснения, скажите: «Попался!».

## Пример хода

Играют Аня, Боря, Вова и Зиновий. Вова становится агентом, Зиновий — аудитором. Вова берёт карту из колоды, и они с Зиновием смотрят верхнее слово — это «салют». Зиновий забирает карту и с помощью дешифратора узнаёт запретные слова: «праздник, пушка, искры, небо, фейерверк, взрыв, красиво, ночь».

Вова не знает, какие слова запретные, но догадывается, что нельзя называть самое очевидное. Ребята засекают минуту, и Вова объясняет Ане и Боре: «Моя собака от этого пугается и прячется под стол».

Аня и Боря угадывают: «Выстрелы? Гроза? Сигнализация? Пылесос?» Всё не то, и Вова продолжает объяснять: «В начале мая есть такой день, выходной, когда это случается. Все выходят на улицу, чтобы посмотреть. Это начинается ближе к ночи...»

Тут Аня догадывается: «Салют!» А Зиновий, услышав запретное слово «ночь», кричит: «Попался!»

Теперь ребята записывают победные очки. Аудитору Зиновию — 1 очко, так как он поймал Вову на нарушении. Ане и Вове — ничего, хотя Аня и успела угадать слово. Но так как аудитор раскрыл агента, то очки получает только он.

Ребята играют дальше: теперь аудитором становится Вова, а агентом — Аня.

## Конец игры

Игра заканчивается, когда каждый игрок дважды поиграл в роли аудитора. Посчитайте очки. У кого их больше, тот победил! Если ничья, играйте дальше, пока кто-то не вырвется вперёд.



mosigra.ru



mglan.ru



ИГРОЛОГИЯ

igrology.ru

Авторы: Максим Половцев, Тимофей Бокарёв.

Художник Татьяна Холопенко.

Разработка: Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.

Выпускающий редактор Павел Коврижкин.

Правила: Максим Половцев, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка: Любовь Савельева, Евгений Загатин.

Корректор: Ксения Ларина.

Издатель © «Игрология». 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,

строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения

правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

