



- Побеждает тот, чья фишка ушла дальше всех по беговой дорожке по итогам розыгрыша всех карт, отобранных для этой партии.**

Карточка, координаты и способы объяснения

Сетка координат

На каждом поле есть сетка координат. Найдите пересечение столбца (буквы) и строки (цифры). В этой клетке и спрятан загаданный фрагмент.

игровое поле



Номер поля

Номер задания

Каждое поле имеет свой номер. На карточках задания, которые относятся к данному полю, имеют такой же номер и цвет.

Возьмите карточку, найдите задание, которое относится к данному полю, и выполните его указанным способом.

Способы объяснения

Штука

Загаданный фрагмент игрового поля следует объяснить словами. При этом нельзя произносить никакие существительные*, кроме «штука» (если это неодушевленное) или «существо» / «тварь» (если это одушевленное). Запрещается описывать загаданное с помощью однокоренных слов (например, объяснять слово «дверь» с помощью словосочетания «дверная штука»).

* За каждое употребление любого существительного, кроме разрешенных, игроку выносится предупреждение. За 3 предупреждения фишка объясняющего отодвигается на 1 клетку назад. Объяснение следует продолжить.

Рисунок

На карте дано словесное описание фрагмента игрового поля. Объясняющий должен нарисовать загаданное, не подглядывая в игровое поле. Нельзя писать буквы и цифры.

Жесты

Покажите жестами загаданный фрагмент игрового поля. Можно использовать подручные предметы, но нельзя издавать звуки.

Очевидец

Вариант 1. «Фоторобот»

Игроки убирают поля и рисуют то, что им объясняют. Объясняющий может использовать позы, рисунки, звуки, слова, может подсказывать: что исправить, у кого точнее и т. п. По команде объясняющего игроки открывают поля и ищут ответ, ориентируясь на свои рисунки.

Вариант 2. «По памяти»

Игроки убирают поля. Объясняющий смотрит на карту 30 секунд, а затем по памяти объясняет любыми способами то, что запомнил. Поиски ответа начинаются по команде объясняющего.

Да/Нет

Игроки, глядя на игровые поля, задают вопросы. Объясняющий отвечает только «да» или «нет».

Блиц

Ничего говорить не нужно. Объясняющий просто кладет карту на стол, и все игроки, в том числе объясняющий, ищут указанный фрагмент на скорость.



Это пригодится!

Перед началом игры

Если игроки впервые играют на данном игровом поле, они могут рассмотреть его перед началом игры. На это может быть дано 2 минуты.

Как играть командами

- Если игроков более 7, рекомендуется разбиться на 2 команды. В этом случае успехи и неудачи каждого игрока присваиваются всей команде.
- Когда объясняет игрок одной команды, отгадывают игроки обеих команд.
- Право объяснять переходит по очереди от одной команды к другой. Очередность игроков внутри команд устанавливается по договоренности.

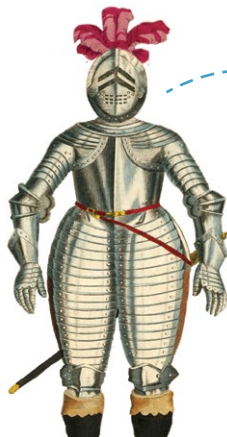
Замена игровых полей и карт

- Если в ходе игры попало уже знакомое задание, необходимо убрать эту карту в коробку и заменить ее на новую.
- После того как партия завершена, следует убрать сыгранное игровое поле в конверт. Для следующей партии возьмите новое игровое поле. Карты можно оставить те же.
- Сыгранное игровое поле может вернуться в игру только после того, как будут сыграны все остальные поля.
- На каждом поле спрятано по 90 фрагментов. Каждое поле может быть сыграно около 3 раз.

Подсказки

Используйте условные знаки, когда рисуете или объясняете жестами.

Смело показывайте на пальцах или с помощью условных знаков, сколько слов вы хотите объяснить.



РОБОТ

существительное

ВЫСИЖИВАТЬ

глагол

ЖЕЛТЫЙ

прилагательное

НАД

служебное слово

МУХОБОЙКА

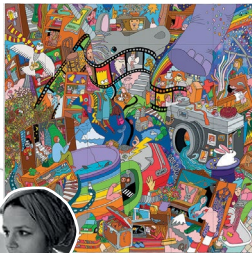
слово, состоящее из двух частей

ВАША ИГРА – ВАШИ ПРАВИЛА!

Если вы столкнулись с ситуацией, которая не оговорена в этих правилах, – договаривайтесь. Или напишите нам: game@ekivoki.ru.



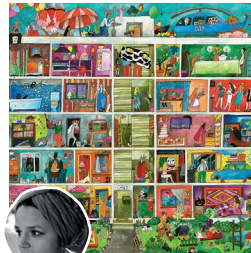
Игровые поля и их авторы



1. «В поисках
второго носка»
Анна Всесвятская



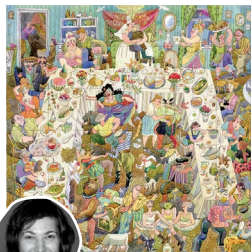
2. «Не спи!»
Оксана Гривина



3. «Пятиэтажная
вселенная»
Анна Всесвятская



4. «Веселый адок»
Андрей Гордеев



5. «Совет да любовь»
Ляля Ваганова



6. «Небесная паника»
Тим Яржомбек



7. «Ночь в музее»
Ксения Здоровец



8. «О мой Босх!»
Варвара Аляй

Полезные ссылки

www.ekivoki.ru – официальный сайт
и интернет-магазин издательства «Экивоки».
vk.com/ekivoki.game – наша уютная группа в соцсети «ВКонтакте».
game@ekivoki.ru – наш email.

#штука, #игрушка