

*Настольная игра
Александра Пеикова и Екатерины Плужниковой*

ДЕТЕКТИМ

ПОДБОРЕННОЕ ЯЙЦО

Для семьи



2-4
игрока



7+



20 мин.

«Не перемешивайте карты!
Всегда следуйте
указаниям
на них!»

ВВЕДЕНИЕ

Перед вами детективная кооперативная игра для всей семьи. Вам предстоит составить картину происшествия (буквально выложить из нескольких карт единую картину) и понять, что произошло. После этого вы ответите на несколько вопросов и сможете узнать, удалось ли вам докопаться до истины. Играйте командой, обсуждайте свои версии событий и отыщите логичное объяснение произошедшему!

КОМПОНЕНТЫ

- 44 карты

Продолжайте читать правила на карте 02 (сторона А), а эту карту переверните, положите в центр стола и рассмотрите её. Это первая стартовая карта.

В лесу открылись круглосуточные ясли! Лесные жители могут сдать туда свои яйца, а няни Попугай и Сова за ними присмотрят. Но однажды в гнезде откуда ни возьмись появилось лишнее яйцо...



Продолжайте читать правила на карте 03 (сторона А), а эту карту переверните, положите справа от первой карты и рассмотрите её. Это вторая стартовая карта.

ПРАВИЛА ИГРЫ

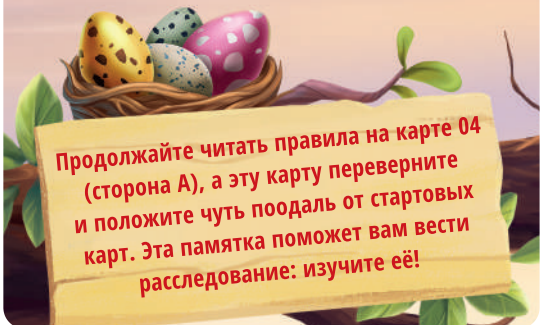
ЦЕЛЬ ИГРЫ:

1. **Верно выложить полезные карты и**
2. **понять, что же произошло.**

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Задача игроков – выкладывать на столе полезные карты в виде картинки размером 3x4 карты. Карты нужно выкладывать, стыкуя их сторонами с центральными (а потом и с другими выложенными) картами по принципу пазла – сторона новой карты к стороне ранее выложенной карты так, чтобы получалась цельная картинка.

Фон на обратной стороне карт в точности повторяет фон на их лицевой стороне (кроме карт 01 и 02), только на обратной стороне карт нет персонажей и их реплик. Так что по обратным сторонам вы сможете легко понять, куда выкладывается каждая карта.

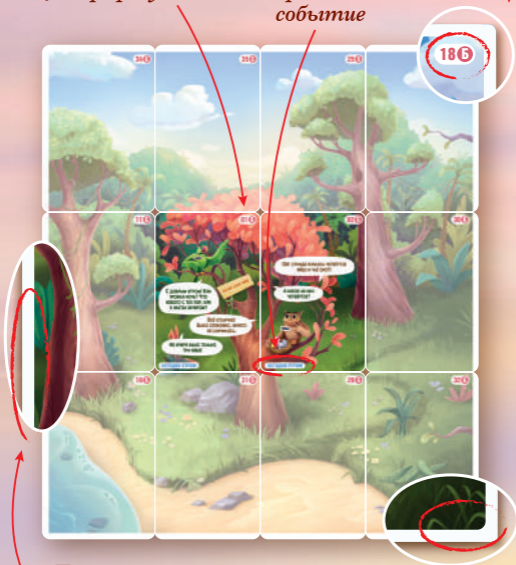


Продолжайте читать правила на карте 04 (сторона А), а эту карту переверните и положите чуть поодаль от стартовых карт. Эта памятка поможет вам вести расследование: изучите её!

• В правом верхнем углу каждой карты указан её номер. На каждое место в картинке претендуют 3 карты.

• Стартовые карты 01Б и 02Б расположены в центре рисунка

• Временные метки подсказывают, когда произошло каждое событие



• По краю картинки проходит широкая рамка. Рамка поможет правильно выкладывать карты. Стыкуйте карты между собой так, чтобы получался рисунок.

Карты могут быть полезными в расследовании дела или бесполезными. Все они выглядят одинаково... Вам нужно разобраться, где какие карты.

Полезные карты позволяют узнать мотивы виновного(-ых), алиби невиновных, обстоятельства произошедшего. Например, показания свидетеля: «Я видел, как вечером Попугай улетал из гнезда».

Помните, что все животные говорят правду или же искренне заблуждаются! Не ищите в их словах двойного смысла или намеренной лжи.

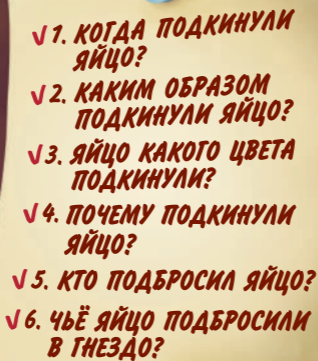
Бесполезные карты дают информацию, которая не имеет отношения к вашему расследованию. Например: «Попугаи питаются фруктами».

На каждое место в итоговой картинке претендуют 3 карты: одна с полезной информацией, и две – с бесполезной информацией. Старайтесь сложить картинку из карт с полезной информацией, а бесполезные карты сбросить.

Продолжайте читать правила на карте 05 (сторона А), а эту карту переверните и положите чуть поодаль от стартовых карт. Эта памятка пригодится вам в конце игры, но и сейчас будет полезно её изучить.

В конце игры вы получите очки:

- за правильно выложенные **полезные** карты;
- за правильные ответы на вопросы:

- 
- ✓ 1. КОГДА ПОДКИНУЛИ ЯЙЦО?
 - ✓ 2. КАКИМ ОБРАЗОМ ПОДКИНУЛИ ЯЙЦО?
 - ✓ 3. ЯЙЦО КАКОГО ЦВЕТА ПОДКИНУЛИ?
 - ✓ 4. ПОЧЕМУ ПОДКИНУЛИ ЯЙЦО?
 - ✓ 5. КТО ПОДБРОСИЛ ЯЙЦО?
 - ✓ 6. ЧЬЁ ЯЙЦО ПОДБРОСИЛИ В ГНЕЗДО?



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Не перемешивая, положите стопку карт в центр стола. Возьмите только эту карту с правилами в руку и продолжайте читать.

Следующие 4 карты из стопки, не переворачивая, положите рядом со стопкой в ряд



(чтобы было видно только джунгли, но не персонажей):

ХОД ИГРЫ



Вы играете одной командой, у вас общее дело – расследовать происшествие. Самый смелый игрок начинает игру, далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход возьмите любые две карты из тех пяти, что видны на столе (4 карты рядом со стопкой + 1 карта сверху стопки). Посмотрите на стороны карт с персонажами, не показывая их другим игрокам.

***Примечание:** если вы играете с детьми, которые неуверенно читают, мы советуем открывать взятые ими карты и читать текст на картах вместе.*

ДАЛЕЕ ВЫ МОЖЕТЕ:

- выложить одну карту, а вторую сбросить стороной А вверх ИЛИ
- сбросить обе карты стороной А вверх.

Переверните эту карту и прочитайте правила на стороне Б.

Выкладывая карту на стол, вы **должны** пристыковать её к уже выложенной карте, стороной Б вверх. Также **можно** положить карту поверх уже выложенной. Но вот убрать ранее выложенную карту или поменять верхнюю и нижнюю карты местами **нельзя**. Действительна только верхняя карта.

Сброшенные карты просматривать запрещено.

Закончив свой ход, доложите карты рядом со стопкой так, чтобы там было 4 карты.

В конце игры на столе должна быть собрана цельная картинка из 12 карт (все карты должны лежать стороной Б вверх). **Если в конце игры вы не собрали цельную картинку, вы не получите очки за пропущенные карты.**

Важно: на этапе составления картины произошедшего вы не можете сообщать информацию со сброшенных карт. Но вы можете обсуждать выложенные на стол карты. И мы очень советуем это делать каждый ход, думать и пытаться выстроить картину произошедшего! Помните о важных деталях, которые вы должны выяснить — см. карту 04 (сторона Б).

Вот и всё! Отложите эту карту в сторону и играйте до тех пор, пока не разыграете все карты с фоном на стороне А.