

ФИГУРО МЕТРИЯ

Правила игры



Количество участников: 2-5

Состав игры: 50 карточек с фигурами,

50 карточек с заданиями, инструкция

Ваша главная цель:

превзойти соперников в умении

находить совпадения и собрать

наибольшее количество карт.



1й признак — треугольник

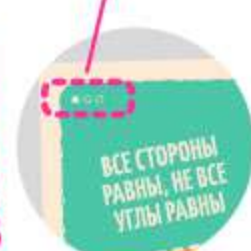
2й признак — нет прямых углов

Найдено 2 совпадения.

Можно забрать одну

из карт

уровень сложности



Упрощенный режим: первые шаги в мир геометрии:

1. Возьмите карты с одной точкой — это ваш

ключ к начальным загадкам геометрии.

2. Тщательно перемешайте колоды.

3. Выложите три карты фигур в центр стола, а

колоды — рядом.

В поисках соответствий:

1. Каждый игрок берет карту признаков и ищет

подходящую фигуру.

2. При удачном совпадении заберите карты,

добавляя их в свою коллекцию.

3. При множестве вариантов, выбирается одна

фигура.

4. Каждый раз заменяем взятую карту новой,

чтобы сохранить три на столе.

5. Не нашли пару? Карта признаков уходит в

стопку.

Финишная прямая:

Когда колода признаков опустеет. Тот, кто собрал

больше карт, становится победителем.

Стандартный режим игры:

Подготовка к игре:

1. Тщательно перемешайте обе колоды.

2. Выложите пять карт фигур лицом вверх и

расположите колоды рядом.

3. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке,

начинает самый младший.

Ход игры:

1. Игрок берет карту признаков и ищет

соответствующую фигуру среди выложенных,

выбирая один из двух признаков на карте.

2. Если фигура найдена, игрок может:

- завершить ход, забрав карты.

- продолжить ход, взяв еще одну карту

признаков. Теперь нужно найти фигуру,

соответствующую обеим картам признаков.

3. Если игрок не может найти подходящую фигуру

после дополнительной карты, он объявляет

"излишек" и теряет все карты признаков этого

хода.

Конец игры:

Когда закончится колода признаков. Победитель -

тот, у кого больше карт.

Памятка игрока

Равносторонний треугольник — треугольник, у которого

все стороны и углы равны.

Равнобедренный треугольник — треугольник, у которого

равны хотя бы две стороны, поэтому он симметричен.

Равносторонний треугольник тоже является равнобедренным.

Прямоугольный треугольник — треугольник, у которого

один из углов — прямой.

Четырехугольник — это любая фигура, у которой есть четыре

угла. Включает: четырехугольник с вогнутым углом, квадрат,

прямоугольник, трапецию, ромб, параллелограмм.

Квадрат — это такой четырехугольник, у которого все

стороны равны, а все углы прямые.

Прямоугольник — это такой четырехугольник, у которого все

углы прямые, а противоположные стороны равны. Квадрат

тоже является прямоугольником.

Ромб — это такой четырехугольник, у которого все стороны

равны. Квадрат тоже является ромбом.

Параллелограмм — это такой четырехугольник, у которого

противоположные стороны равны. Ромб, квадрат и

прямоугольник тоже являются параллелограммами.

Трапеция — это такой четырехугольник, у которого две

стороны параллельны, а две другие нет. Квадрат, ромб,

прямоугольник, параллелограмм не являются трапецией.

Пятиугольник — (и любая фигура с количеством углов более

4-х) включает выпуклые и вогнутые фигуры. К примеру,

пятиконечная звезда — десятиугольник, у нее 5 выпуклых

(концы лучей) и 5 вогнутых (основания лучей) углов.

Правильный многоугольник — фигура, у которой все

стороны равны и все углы равны.

Выпуклый многоугольник — многоугольник, у которого нет

вогнутых углов.

Вогнутый многоугольник — многоугольник, который

содержит хотя бы один вогнутый угол.

Эллипс — фигура, которая похожа на овал ("приплюснутый

круг").

Отрезок — это две точки, которые соединены между собой

линией.

Луч — это прямая линия, которая имеет начальную точку, но не

имеет конечной точки. Поэтому она бесконечно продолжается

в одну из сторон.

Прямая — прямая линия, не имеющая начальной и конечной

точки, и продолжающаяся бесконечно в обе стороны.

Незамкнутая ломаная линия — состоит из нескольких

отрезков, которые соединены между собой.

Незамкнутая плавная кривая — не прямая, она не имеет

углов, а также имеет несовпадающие начало и конец.

Зеркальная симметрия — через фигуру можно провести

линию так, что слева и справа от нее будут одинаковые

половины, отраженные "зеркально". К примеру, зеркальной

симметрией обладает равнобедренный треугольник.

Периметр — это контур замкнутой фигуры.

Конечный размер — это свойство, которое подразумевает

измеримость фигуры. К примеру, луч и прямая не имеют

конечного размера, потому что продолжают на бесконечное

расстояние.

Острый угол — это такой угол, который меньше 90 градусов.

Прямой угол — угол 90 градусов.

Тупой угол — угол от 90 до 180 градусов.

Развернутый угол — угол в 180 градусов, а его лучи

"разворачиваются" в единую прямую.

Вогнутый угол — угол более 180 градусов, который как бы

"вогнут" внутрь фигуры. Такой угол бывает только у

замкнутого многоугольника.