

КРИПТИДЫ

В ПОИСКАХ МИФИЧЕСКИХ
СУЩЕСТВ

ОСТРОВА

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

В этом дополнении вы будете исследовать наиболее удалённые и скрытые уголки мира криптидов. Новые криптиды обитают на далёких островах, добраться до которых возможно только по морю.



КОМПОНЕНТЫ



4 карточки островных криптидов
I уровня



7 карточек островных криптидов
II уровня



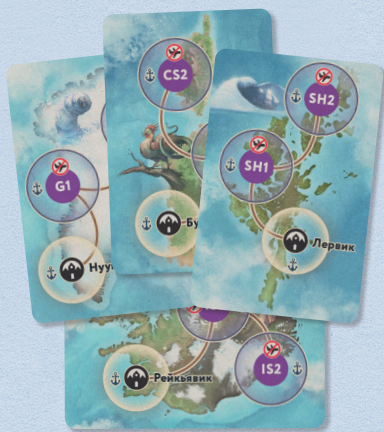
5 карточек островных криптидов
III уровня



4 фишки кораблей



10 билетов на корабль



4 поля островов



16 тайлов островных криптидов



1 жетон заявки

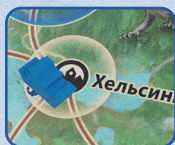
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед подготовкой к базовой игре:

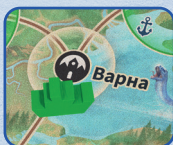
1. Положите **поля островов** рубашкой вверх рядом с игровым полем.
2. Сложите **билеты на корабль** стопкой голубой стороной вверх (с двумя монетами) рядом с рынком доказательств.



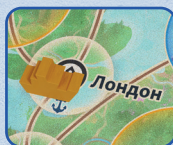
3. Положите **фишки кораблей** на поле:



Голубой корабль
в Хельсинки



Зелёный корабль
в Варну



Жёлтый корабль
в Лондон



Красный корабль
в Рим

Затем продолжите подготовку к игре как обычно, но со следующими изменениями:

4. Перед тем как выложить 6 стартовых карточек криптоидов, выберите **2 случайных островных криптоида (I уровня)** и положите их лицом вверх рядом с полем. Затем выложите лицом вверх 4 криптоидов (I уровня) из базовой игры.
5. Возьмите **поля островов**, соответствующие открытым островным криптоидам, и положите их лицом вверх рядом с полем.



6. Замешайте карточки оставшихся островных криптидов в колоды карточек криптидов по уровням:
 - I уровень — 2 островных криптида
 - II уровень — 4 островных криптида
 - III уровень — 3 островных криптида
7. Положите **тайлы островных криптидов** рядом с тайлами криптидов из базовой игры.
8. Перед тем как класть 4 жетона заявок на заповедник, перемешайте их с **новым жетоном заявки**.

***Примечание:** в следующих партиях вы можете варьировать количество карточек островных криптидов в колодах по вашему выбору и выкладывать на заповедник новый жетон заявки (из этого дополнения), не перемешивая его с другими жетонами заявок.*

ХОД ИГРЫ

При игре с дополнением «Острова» следуйте основным правилам базовой игры с учётом следующих изменений.

ОСТРОВА

В этом дополнении криптиды обитают в новых типах локаций — на островах. Каждый раз, когда вы открываете карточку островного криптида из колоды, найдите соответствующее поле острова и положите его лицом вверх рядом с игровым полем (если оно ещё не было открыто).

После того, как остров был открыт, он становится доступен для исследования. Чтобы отследить островного криптида, вы должны отправиться в регион обитания криптида, указанный на его карточке. Однако вам сначала следует собрать доказательства на большой земле, так как на островах доказательств нет.

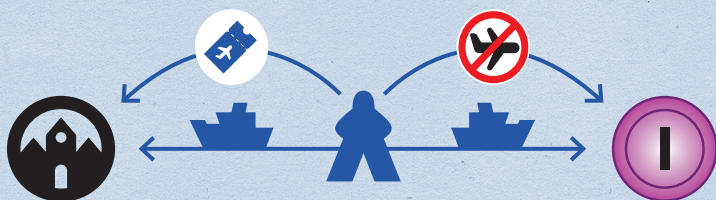
Вы не можете добраться до острова или вернуться оттуда на большую землю, используя обычное действие перемещения.

Вы можете добраться до острова только самолётом
(применив навык «**Билет на самолёт**»)

или на корабле.



На каждом острове есть город. Когда вы используете «**Билет на самолёт**», вы можете добраться только в город на острове или покинуть его. Однако вы можете использовать корабли, чтобы добраться до **любой** части острова.



Когда вы оказываетесь на острове, вы можете использовать обычное действие передвижения, чтобы передвигаться по линиям, соединяющим локации.



До островных криптидов может быть трудно добраться, но они ценнее обычных криптидов. К тому же в игре может быть жетон заявки для островных криптидов.

КОРАБЛИ

С помощью кораблей вы можете добраться до любой локации на островах и до любых прибрежных локаций на большой земле (игровом поле), отмеченных символом ⚓.



Когда вы находитесь в локации с кораблём, вы можете использовать билет на корабль, чтобы передвинуть вашего криптозоолога **и** корабль в любую другую локацию с символом ⚓.

Для путешествия на корабле вы не тратите ни основное действие, ни основное перемещение. Однако вы должны закончить передвижение в локации с кораблём, прежде чем вы воспользуетесь им. Вы не можете потратить оставшиеся очки передвижения после передвижения на корабле, если у вас нет навыка «**Разбить передвижение**».



После путешествия на корабле фишка корабля остаётся в финальной локации.

Примечание: если корабль остался на острове, на котором нет криптозоолога (например, потому что игрок покинул остров на самолёте или на другом корабле), немедленно верните этот корабль в его домашний порт (голубой корабль — в Хельсинки, зелёный в Варну, жёлтый в Лондон, красный в Рим).

БИЛЕТЫ НА КОРАБЛЬ

В фазу помощника теперь доступно ещё 1 действие помощника:

- **Дополнительно:** потратьте 2 , чтобы купить билет на корабль.

Вы можете купить несколько билетов на корабль за один раз. Это действие можно выполнить до или после других действий помощника независимо от того, в каком направлении ваш помощник двигается на треке инициативы.

Положите купленные билеты в вашу игровую зону голубой стороной вверх (с двумя монетами). Билеты на корабль двусторонние. Когда вы используете билет в первый раз, переверните его на другую сторону.



Когда вы используете билет во второй раз, сбросьте его в запас.

Неиспользованные билеты сбрасываются из вашей игровой зоны в конце игры (вы ничего за них не получаете).

Примечание: билеты на корабль считаются неограниченным ресурсом. Если они закончились (что может произойти в редких случаях), используйте любую подходящую замену.

ПРАВИЛА ОДИНОЧНОГО РЕЖИМА

Играя в одиночный режим против Браконьера с дополнением «Острова», не применяйте способности «В конце игры» следующих островных криптидов:

Ледяной червь, Ньюгль, Панцирный монстр.





Авторы дополнения:

Георгий Шуголь и Олег Мелешин

Иллюстраторы:

Евгений Швенк и Виктор Забурдаев

iDVENTURE

© 2024 iDventure UG
www.idventure-shop.de

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:

Менеджер проекта: Анастасия Губанова

Корректор: Мария Кравченко

Вёрстка: Артур Бурлаков

Технолог: Кристина Балакирова

Руководитель редакции: Анастасия Дурова

**Особая благодарность выражается Александру Пешкову
и Екатерине Плужниковой.**



**БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ
НА САЙТЕ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ» WWW.LIFESTYLELTD.RU**

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors