

ДИНООСТРОВ ПРАВИЛА

-  1–5 игроков
-  От 4 лет
-  Партия 10 минут
-  Объясняется за 2 минуты
- Для самых маленьких
- Учит играть сообща

ОБ ИГРЕ

На острове динозавриков пробудился вулкан! Динозаврики спешат навстречу друг другу, чтобы вместе сбежать от лавы. Каждый ход вы бросаете кубик и двигаете динозавриков по острову так, чтобы они встретились на одной клетке. Иногда на кубике выпадает лава и случается извержение! Вы победите, если устроите шесть встреч динозавров до того, как закончатся 6 жетонов лавы.

СОСТАВ:



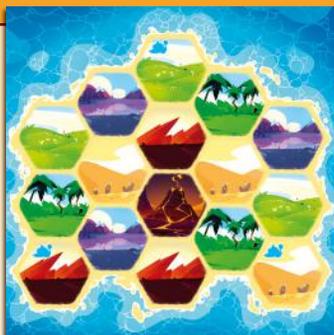
- 3 фигурки динозавров и подставки для них.



- 6 жетонов лавы, выкладываете их на клетки, затопленные лавой.



- Кубик и лист наклеек для него: перед первой партией наклейте на каждую грань по одной наклейке.



- Двустороннее поле: одна сторона для простой игры, другая для сложной.



- Кристаллик лавы: закиньте его в вулкан, чтобы узнать, какую клетку затопило.



- Правила, которые вы держите в руках.



- 15 карт встреч, на них указано, где каким динозаврам нужно встретиться.



- Сборный вулкан: вставьте друг в друга три ножки и посадите на их верхнюю часть собранное жерло вулкана. После игры не разбирайте вулкан, просто положите его в коробку.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Положите поле на ровную поверхность. В первой партии используйте сторону с шестиугольниками, играть будет попроще.

2 Перемешайте все карты встреч и выложите 6 карт возле поля. Остальные уберите в коробку.

3 Поставьте собранный вулкан на клетку с его изображением.

4 Поставьте на каждую клетку с символом одного любого динозаврика.

5 Положите возле поля кубик, все жетоны лавы и кристаллик лавы.



! Первым ходит игрок, который громче всех прорычит. Дайте ему кубик.

ХОД ИГРЫ



В свой ход бросьте кубик и передвиньте любого динозавра на столько клеток, сколько выпало на кубике. Если выпала лава, прочитайте ниже раздел «Вулкан».

- Вы не можете сделать меньше шагов, чем выпало на кубике.
- На клетку можно пойти, если она граничит хотя бы одной стороной с клеткой, на которой стоит динозавр.
- Динозавры не могут ходить по клеткам, с которых они только что пришли, и по клеткам с лавой и вулканом.
- В конце хода на одной клетке могут стоять только один или два динозавра.

Старайтесь двигать динозавра так, чтобы устроить встречу. После того как передвинете динозавра, передайте кубик игроку слева — теперь ходит он.

ВСТРЕЧА ДИНОЗАВРОВ



Посмотрите на карты встреч. На них нарисовано, какие два динозавра на какой клетке должны встретиться. Встреча может случиться только в конце хода динозавра. Как только встреча случилась, сразу переверните соответствующую карту встречи лицом вниз. Как только вы перевернёте все 6 карт встреч, вы победите!



Например: Красный динозавр и зелёный должны встретиться у озера. Красный уже стоит на клетке с озером, а зелёного надо к нему привести. Аня кидает кубик, выпадает 4. Аня двигает зелёного динозавра так, чтобы на четвёртом шаге он оказался на клетке с озером. Встреча случилась! Можно перевернуть карту.



ВУЛКАН



- Если на кубике выпала лава, то возьмите кристаллик лавы и бросьте его сверху в вулкан. На клетку, на которую приземлился кристаллик, положите жетон лавы. Теперь динозавр не может зайти на эту клетку — на ней слишком горячо!
- Если на клетке уже лежит жетон лавы, то положите новый жетон на клетку справа, слева, сверху или снизу.
- Если нужно положить жетон лавы на клетку с динозавром, то передвиньте динозавра на ближайшую клетку без лавы.
- Если кристаллик застрял, улетел за пределы поля или непонятно, какой клетки он касается, то бросьте кристаллик в вулкан ещё раз.
- Если вы должны выложить жетон лавы, а их не осталось в запасе, то вы проиграли.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если:

- вы перевернули шестую карту встречи. Это победа, молодцы! Попробуйте режим посложнее — в подготовке переверните игровое поле стороной с квадратами вверх.
- нужно выложить жетон лавы, а их не осталось в запасе, или динозаврик оказался окружён лавой со всех сторон. Вы проиграли, но можно попробовать ещё раз!



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru

Автор Михаил Розанов
Художники: Олег Юрков,
Светлана Пикуль, Любовь Назарова
Разработка: Михаил Розанов,
Анна Давыдова
Дизайн, вёрстка: Евгений Загатин
Корректор: Ольга Португалова

© 000 «Магеллан Производство», 2022.

111033 Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,
строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Подписывайтесь на новости нашего издательства:

t.me/magellanboardgames

vk.com/magellanboardgames

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено. И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!