



СОСТАВ ИГРЫ:

55 карточек: 10 карточек Варваров, 10 карточек Японцев, 10 карточек Римлян, 10 карточек Египтян, 13 общих карточек, 2 имперские карточки виртуальных игроков.

Имперские карточки виртуальных игроков используются только в варианте для одного игрока (подробности далее: «игра для одного игрока»).

ОБЪЕДИНЕНИЕ ДОПОЛНЕНИЯ С БАЗОВОЙ ИГРОЙ

Смешайте карточки из этого дополнения с соответствующими карточками из базовой игры Поселенцы и веселитесь!

Если вы опытный игрок и хотите получить больше контроля над вашей имперской колодой, вы можете создать свою собственную имперскую колоду с карточками по вашему выбору.

СОЗДАНИЕ ИМПЕРСКОЙ КОЛОДЫ

На каждой имперской карточке в правом нижнем углу центральной картинке указано количество копий карточки. Есть карточки, которые идут в единичном экземпляре в 2 копиях и в 3 копиях.



Ваша имперская колода должна состоять ровно из 30 карточек: 3 карточки по 3 копии каждой, 6 карточек по 2 копии каждой и 9 одиночных карточек. Вы должны добавлять все копии карточек, то есть если вы хотите добавить новую карточку, которая идет, к примеру, в 3 копиях, вы должны убрать из колоды все 3 копии какой-то карточки, которая была в колоде до этого.

Вы должны добавлять все копии карточек, то есть, если вы хотите добавить новую карточку, которая идет, к примеру, в 3 копиях, вы должны убрать из колоды все 3 копии какой-то карточки, которая была в колоде до этого.

НОВЫЕ ПРАВИЛА И ТИПЫ КАРТОЧЕК

ЛОКАЦИИ С СОВМЕСТНЫМ ПРОИЗВОДСТВОМ

Это новый тип локаций с производством.

Локации с совместным производством работают так же, как обычные локация с производством: они приносят игроку, построившему эту локацию, указанные ресурсы сразу же и дальше каждый раз в фазу производства.

Локации с совместным производством добавляют в игру дополнительное действие, которое игроки могут использовать в фазу действий: отправить рабочего на вражескую локацию с совместным производством.

Отправить рабочего на вражескую локацию с совместным производством

Это действие позволит игроку отправить своего рабочего на локацию с совместным производством, чтобы получить производимые там товары.

Примечание: вы не можете отправить рабочего на собственную локацию с совместным производством.

Для того чтобы совершить это действие игрок должен:

1. Взять рабочего из собственного запаса и поставить его на вражескую локацию с совместным производством.

Примечание: вы можете послать только 1 рабочего за одно действие.

2. Возьмите из общего запаса указанные товары (или возьмите карточку), в зависимости от того, что производит данная локация.

3. Владелец этой локации получает рабочего из общего запаса.

Локация с совместным производством не может быть использована больше, чем 2 раза за раунд. Рабочие, находящиеся на этой локации, показывают сколько раз в этом раунде была использована локация. Как только на локации оказываются 2 рабочих, она считается опустошенной, и больше рабочих на нее посылать нельзя, вплоть до следующего раунда. Рабочие сбрасываются с локации с совместным производством по стандартным правилам в фазу очистки.

ЛОКАЦИИ С ПРОИЗВОДСТВОМ И ОСОБЕННОСТЬЮ

Это дополнение включает локация с производством, которые также имеют еще и особенность. Такой тип карточек должен размещаться в ряду локаций с производством вашей империи.

Склад Дерева, Склад Мяса, Склад Камня, Трофейный Зал, Элита, Подарки для Фараона

Эти карточки не приносят никаких товаров в момент постройки, так как производство этих локаций зависит от товаров, которые игрок положит на нее в фазу очистки.

Особенность этих карточек позволяет сохранять часть товаров на них в фазу очистки и перенести их на следующий раунд.

В фазу производства игрок берет из общего запаса товары, которые производят эти локация. Затем, когда производственная фаза закончена, игрок снимает все хранящиеся на этой локации товары и кладет их в свой запас.

Игрок не может класть какие-либо товары на эти карточки во время фазы действий.

МГНОВЕННЫЕ КАРТОЧКИ

Это новый тип карточек, которые вы можете повстречать в игре.

Мгновенные карточки добавляют в игру новый тип действия, согласно которому игрок может в фазу действий: – сыграть мгновенную карточку.

Примечание: Если у вас есть локация, которая позволяет положить карточку из своей руки как фундамент в свою империю (к примеру, святилище, когорты), вы можете использовать для этого мгновенную карточку.

Сыграть мгновенную карточку

Это действие позволяет игроку сыграть мгновенную карточку из своей руки, чтобы получить какое-то преимущество или получить какой-то результат эффекта.

Для того, чтобы сыграть это действие игрок должен:

1. Прочитать текст карточки и выполнить эффект указанный там.
2. Сбросить карточку.

УТОЧНЕНИЕ К КАРТОЧКАМ

ОБЩИЕ

Ведьма Эмма – когда вы посылаете рабочего на вражескую локацию с совместным производством, поставьте рабочего



на карточку и получите товары, которые она производит (как указано в основных правилах), но владелец локации не получает рабочего из общего запаса.

Оружейник Дамасской Стали – имеет постоянный жетон обороны, напечатанный на ней, что заставляет врагов тратить дополнительный жетон разрушений при атаке этой локации. Вы не можете положить жетон обороны на эту локацию – на одной общей локации может быть только один жетон обороны. Если у вас есть Охрана Дайме в вашей империи, самураи могут также защищать общие локации с жетонами обороны. Для разрушения локации с жетоном обороны и самураем на ней необходимо потратить 4 жетона разрушений.

Строительная Команда Боба – если у вас осталась только 1 карточка в вашей колоде империи, перемешайте ваши сброшенные карточки империи, сформируйте новую колоду имперских карточек и возьмите вторую карточку.

Древние Руины – у этой локации нет стоимости строительства, поэтому вы можете ее построить бесплатно, но вам все равно необходимо потратить ход для совершения действия постройки. У Древних Руин нет цвета, и они не могут быть разграблены.

Вулкан – его эффект позволяет сбросить локацию, полностью удалив ее из империи другого игрока. Это не считается разрушением локации. Ни самурай, ни жетон обороны не защищают от этого эффекта.

Если у вас есть локация, которая позволяет положить карточку из своей руки как фундамент в свою империю (к примеру, святилище, когорта), вы можете использовать для этого Вулкан.

ВАРВАРЫ

Элита – если вы решили подложить какие-либо карточки под локацию Элита, вы не сможете забрать эти карточки обратно в руку. В фазу очистки или фазу производства, карточки, помещенные под эту локацию, не убираются. Эти карточки лежат там до конца игры.

Команда переселения – действие этой локации не считается разрушением локации. Оно позволяет вам тут же забрать из вражеской империи общую локацию и добавить ее себе в руку. Ни самурай, ни жетон обороны не защищают от этого эффекта. Если какие-либо товары помещены на эту карточку, они сбрасываются.

ЕГИПТЯНЕ

Египетское Посольство – выполните действие вражеской локации так, как будто выполняете действие своей локации. Вы не можете выбрать локацию, которая была активирована максимальное количество раз.

Дары для Фараона – если вы сохранили больше 5 товаров разных типов на этой карточке, вы можете выбрать – какой товар получить в фазу производства.

Торговцы с Нила – если у вас до сих пор нет сделок, вы ничего не получите.

Сокровищница – у этой локации нет стоимости строительства, поэтому вы можете ее построить бесплатно, но вам все равно необходимо потратить ход для совершения действия постройки.

ЯПОНЦЫ

Леди Шпион – когда вы получаете эффект от действия этой локации – вам не надо сбрасывать дополнительную еду, чтобы совершить сделку с выбранной карточкой. Вы уже потратили ее для активации действия.

Охрана Дайме – если вы потеряете эту локацию (к примеру сбросите ее из вашей империи, для постройки другой Имперской локации или она будет удалена), самураи защищающие ваши обычные локации не сбрасываются, а остаются действовать так же, как и раньше.

Если в вашей империи есть карточка Охрана Дайме, самураи могут защищать локации с жетоном обороны. Оппоненту придется потратить 4 жетона разрушения для того, чтобы убрать вашу локацию с жетоном обороны и самураем.

Великое путешествие – если вы не сможете найти карточку желаемого цвета, замешайте карточки из стопки сброса обратно в колоду и продолжите поиск. Если и после этого вы не сможете найти карточки желаемого цвета, вы не получите карточки.

Всадники Кендзи – если вы возьмете только 1 карточку, оставьте ее себе.

РИМЛЯНЕ

Когорта – действие этой локации не считается действием разрушения. Оно позволяет вам немедленно положить карточку из руки в качестве фундамента в вашу империю. Вы также получаете 1 дерево за переверот локации на сторону фундамента.

Торговец мрамором – когда эта локация построена, она считается одновременно желтой и серой.

ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

В этом дополнении вы найдете 2 имперские карточки для виртуального игрока.

Во время подготовки к одиночному режиму игры возьмите случайным образом 1 имперскую карточку виртуального игрока. Эта карточка изменяет правила одиночного режима.

Варвары – во время фазы атаки виртуальный игрок проводит атаку 3 раза вместо 2. Таким образом виртуальный игрок сможет разрушить до 3 локаций за полную фазу атаки.

Римляне – во время фазы разведки возьмите 5 общих карточек вместо 4. Вы выбираете 1 карточку для себя, 1 случайным образом достается виртуальному игроку, затем вы выбираете себе еще 1 карточку, а 2 оставшиеся карточки достаются виртуальному игроку. Таким образом в зоне виртуального игрока окажутся 3 карточки.



Разработчик игры: Игнаций Тшевичек
Правила одиночной игры: Мацей Обшаньский
Художники: Томаш Ендрушек, Рафал Шима
Графический дизайн: Рафал Шима
Правила игры: Лукаш Пехачек



© 2019 PORTAL GAMES

Ул. Св. Урбана, 15, 44-100, г. Гливице, Польша
portalgames.pl, portal@portalgames.pl

Imperial Settlers & Portal Games (издательство). Все права защищены. Воспроизведение любой части этого произведения любым способом без письменного разрешения издателя категорически запрещено.

Благодарности: Мацей Обшаньский, Риу, Шеви Додд, Джефф Патино, Моник, Роберт Сиомбор, WRS.